

Знатоки природы

Интеллектуально-развлекательная викторина для дошкольников подготовительной группы в форме телевизионной игры «Счастливый случай»

Цель: обобщение и закрепление знаний детей о живой и неживой природе.

Задачи:

Обучающие

-закреплять представление дошкольников о растительном и животном мире;

-активизировать словарь детей.

Развивающие

- развивать интерес к миру животных и растений;
- развивать умение сравнивать, анализировать;
- развивать умение логически мыслить, правильно формулировать выводы, развивать связную речь и активизировать словарь.

Воспитательные

- воспитывать интерес к миру природы;
- формировать личностные качества воспитанников: чувство бережного отношения к природе, чувства товарищества, умение работать в команде.

Материал: презентация к игре, медали, эмблемы команд.

Методические приемы: игровая ситуация, физкультминутки, подведение итогов.

(Все дети делятся на 2 команды, дети придумывают названия команд самостоятельно на природную тематику)

1 гейм (задаются вопросы каждой команде по очереди, за каждый правильный ответ команда получает 1 очко)

1 команда	2 команда
1. Дерево, круглый год в иголках (сосна, ель)	Дерево в желудях (дуб)
2. Птица, которая может клювом шелушить шишку (клест)	Красногрудая птица (снегирь)
3. Говорят упрямый как... (осел)	Полосатая лошадка, так похожа на тетрадку.
4. С ветки на ветку, быстрый как мяч, скачет по лесу рыжий циркач (белка)	Животное, которое называют «кораблем пустыни» (Верблюд)

5. Какая птица подбрасывает свои яйца в чужие гнезда (кукушка)	Хитрая рыжая плутовка (лиса)
6. Весь Антошка, шляпка да ножка (гриб)	Птица - «лесной барабанщик», лучший друг леса (дятел)
7. Летом гуляет, зимой отдыхает (медведь)	Грибы на пнях – это...(опята)
8. Под елкой лежит мешок с иголками (ежик)	Родня собаки, по вою узнает всякий (волк)
9. Попрыгун с сумкой (Кенгуру)	Птица, которая распространяет новости (сорока)
10. Медленно ползает в траве, тащит домик на себе. (Улитка)	Птица, которая днем спит, а ночью за мышами летит. (сова)

2 гейм

(Команды по очереди выбирают вопросы из 5 различных категорий (животные, насекомые, растения, рабы, человек) разной сложности (стоимость вопросов зависит от сложности - от 1-5 баллов). Зачитывается вопрос, на обдумывание команде дается 10 сек.